



Pedro Menezes | 21/10/2024 16:47

Conheça os vencedores do Hackathon 2024 do Visite São Paulo CVB

O evento foi iniciado na noite da última sexta-feira (18) quando foram montadas as equipes participantes



Em primeiro lugar, ficou a equipe ACB2, integrada por Bárbara Drummond, Bruno Fialho, André de Carvalho Gomes e Carolina Pereira de Moraes

O [Visite São Paulo Convention Bureau](#) anunciou os vencedores do Hackathon 2024, que reuniu doze equipes com a meta de como transformar, por meio da tecnologia, o morador de São Paulo em um turista do próprio destino. Foram três ganhadores, que apresentaram as soluções para a tarefa proposta.

Em primeiro lugar, ficou a equipe ACB2, integrada por Bárbara Drummond, Bruno Fialho, André de Carvalho Gomes e Carolina Pereira de Moraes. Eles criaram a solução Passaporte, um marketplace de experiências, que conecta pessoas interessadas em conhecer novos lugares a quem pode lhes oferecer essa oportunidade. A plataforma é gameificada e vai oferecer recompensas em NFTs.

O segundo colocado é o time SP em Pontos, responsável pelo desenvolvimento de um app com o mesmo nome, que vai funcionar como se fosse uma rede social. Igualmente gameificada, vai garantir ao usuário benefícios e descontos para visitar os locais de interesse. Seu diferencial é a possibilidade da pessoa cadastrada poder criar pontos turísticos na plataforma. A equipe é integrada por Lucas Thiago, João Vitor Leme Silva, Edvaldo Felisberto, Murilo Martins Alves e Gustavo de Deus Conceição.



Rafaelli Cecere, Roberto de Lucena, Toni Sando e Fábio Zelenski

Composta por Mari Chaves, Denilson Torres e Bruno Chun, a equipe HackChange conquistou o terceiro lugar com a solução RolezAI, que vai funcionar pelo whatsapp. Ao receber o contato e conversar com ela, o interessado cria um grupo com seus amigos, o que, segundo os participantes, vai acelerar a decisão de que restaurante frequentar. A inteligência artificial vai escolher o melhor local de acordo com os interesses dos integrantes do grupo. Inicialmente, só restaurantes estarão disponíveis.

Os ganhadores foram escolhidos pelos professores Viviane Shibake e Luiz Augusto Soares, da Fatec São Paulo, Fernanda Chiavone, da Secretaria de Turismo e Viagens do Estado de São Paulo, Giovanna Longo, da Secretaria Municipal de Turismo, Raffaele Cecere, CEO do Grupo R1, Denise Kiriha, do Visite São Paulo Convention Bureau, e Roselaine Dantas, Unedestinos.

O evento foi iniciado na noite de sexta-feira (18) quando foram montadas as equipes participantes. No encontro virtual, o presidente executivo do [VSPCB](#), Toni Sando, destacou que "o debate em torno da necessidade de transformar o viajante em visitante se prolonga há anos. Agora, com a realização do Hackathon, a expectativa é fazer do morador da cidade um turista com a ajuda da tecnologia".

TÓPICOS RELACIONADOS

[Toni Sando](#)[Hackathon](#)[Visite São Paulo](#)[Vspcb](#)[Hackathon 2024](#)

LEIA TAMBÉM